**Relatório de Desenvolvimento de Projeto – HUM61**

Grupo: Daniel Lopes, Guilherme Caetano, José Neto, Rafael Pereira, Yuri Galindo

A ideia base do projeto desenvolvido na disciplina de HUM-61 era a implementação de uma plataforma educacional *open source* que fosse capaz de suprir problemas relativos ao envio de tarefas domiciliares, primeiramente, para alunos da ONG educacional CASDVest. A produção de uma grande quantidade de lixo, dado o elevado número de alunos, aliada às dificuldades burocráticas no que diz respeito à solicitação da impressão de material chamaram a atenção do nosso grupo. Além disso, tínhamos como objetivo eliminar o tempo de aula perdido na distribuição de papéis e otimizar a correção dos exercícios.

A solução proposta inicialmente era a integração entre aluno e professor através de um aplicativo para celular e site que estivessem vinculados a um mesmo banco de dados. O professor seria capaz de enviar questões instantaneamente, através do celular, e o aluno, após resolvê-la, enviaria a resposta obtida via imagem. O envio de *feedbacks* personalizados com opções pré-programadas seria um dos pontos fortes do projeto.

O foco do desenvolvimento da plataforma, segundo uma pirâmide de prioridades, consistia na facilidade de implementação, melhoria do aprendizado do aluno, seguida do estreitamento da relação professor-aluno. Como principal objetivo, nos voltamos para produção de uma plataforma de fácil utilização, tanto pelos alunos quanto pelos professores.

A construção do *website* seria via *MVC* e utilizaríamos o *Cordova* para compilação do aplicativo. Desta forma, cada integrante do grupo se responsabilizou pelo desenvolvimento de uma funcionalidade do *site* e a integração entre tais funções foi feita pelo líder do grupo. Ajustes e otimização da interface dos usuários também foram realizados.

O *site* foi concluído com êxito, cumprindo os requisitos propostos pelo projeto, e posto *online* conforme planejado. Apesar de não termos concluído a produção do aplicativo para celular por falta de conhecimento, de tempo e carência de orientação, o *template* responsivodo *website* permite que ele seja acessado pelo celular através de navegadores convencionais, de forma que há funcionamento bastante similar ao *app.*

Entretanto, a total implementação da plataforma através do *website* teve seus pontos positivos. Como todo o projeto se encontra no mesmo lugar, que pode ser colocado numa mesma pasta, ele é extremamente simples de se instalar (pode ser instalado em 6 cliques), ao contrário de uma plataforma com um *app + site,*  que demandaria uma instalação mais complicada/técnica, o que corrobora com o pilar principal de nosso projeto que é a fácil implementação, para que possa facilmente ser replicado em inúmeras escolas pelo Brasil.

A principal dificuldade encontrada pelo grupo foi o cumprimento do cronograma, originada pelo hiperdimensionamento do projeto para o tempo disponível. Tal fato acarretou a ausência de testes práticos com os alunos, que tornou-se uma de nossas perspectivas futuras. Também como objetivos a serem alcançados, temos a implementação em aplicativo, a disponibilização *open source* da plataforma, a inserção da ferramenta em cursos assistencialistas e escolas do ensino público, além da otimização da interface e adição de novas funcionalidades.